



To-do-list des marqueurs de Villers Volley Utilisation des tablettes du club

Généralités sur le rôle des marqueurs

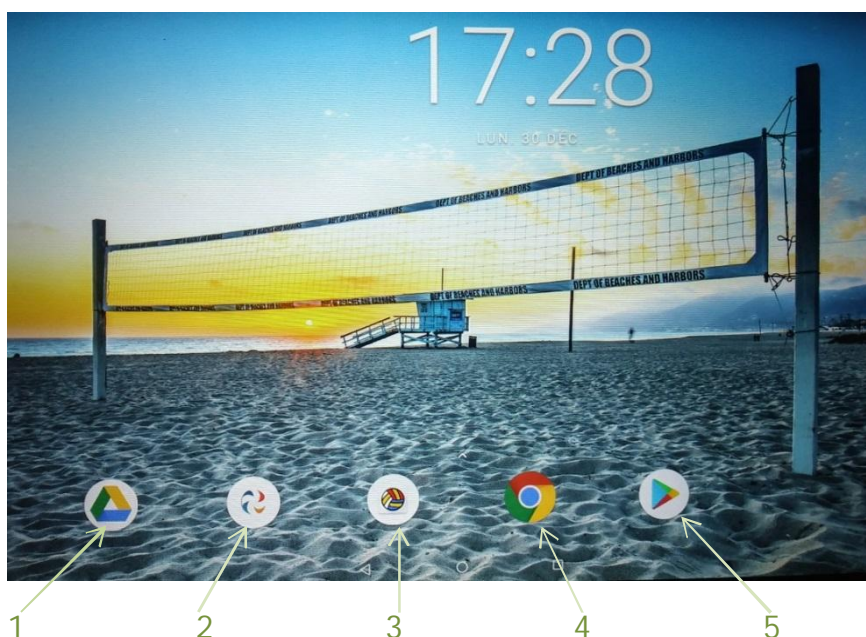
- Les marqueurs doivent s'inscrire pour une feuille de match via le tableau en ligne accessible à cette adresse : https://docs.google.com/spreadsheets/d/1U_geljqmH-wcLfB_wKsK_GsNWrbgdHmdVe9nxVcifM/edit?usp=sharing
On retrouve également ce lien sur la page [Agenda des matchs](#) du site du club
- Le marqueur doit être présent au minimum 3/4h avant le début du match première
- En match provincial, le marqueur peut être également inscrit comme délégué au terrain mais l'idéal est malgré tout d'être 2 pour la rencontre.
- Le délégué au terrain doit être majeur (+ de 18 ans) et le marqueur au moins 16 ans
- Le marqueur et le délégué doivent être en possession d'un numéro de licence

Généralités sur l'utilisation des tablettes

- Le club met 3 tablettes à disposition des équipes provinciales.
- Chaque tablette est associée à 2 équipes (une jouant le samedi et une jouant le dimanche)
- Les tablettes doivent toujours :
Rester dans le box du club, dans une boîte prévue à cet effet
Etre utilisées avec la prise branchée afin d'éviter des mauvaises surprises
Etre utilisées exclusivement pour l'encodage des matchs (ne rien installer d'autres svp)
- Il est toujours nécessaire (pour le moment) de faire une feuille pour le match réserve à laisser dans la boîte aux lettres du club, fixée à droite sur l'armoire à ballon.

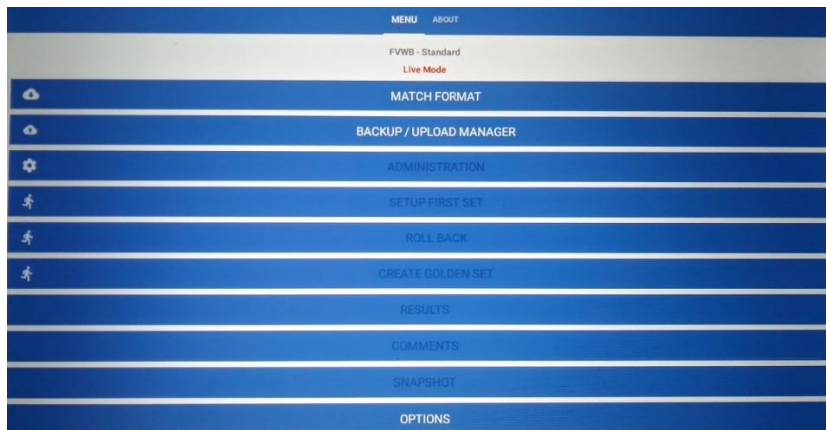
Utilisation des tablettes

- Dans les tablettes, l'écran d'accueil a été préconfiguré avec les applications nécessaires
 1. Google Drive : documents nécessaires (mode d'emploi complet de VolleySpike et cette To-do-List)
 2. App FVWB pour consulter les calendriers de matchs et autres classements officiels
 3. [App VolleySpike](#) qui sert au téléchargement et à l'encodage des rencontres
 4. Chrome pour consulter des infos sur internet
 5. Play store pour télécharger et mettre à jour des apps

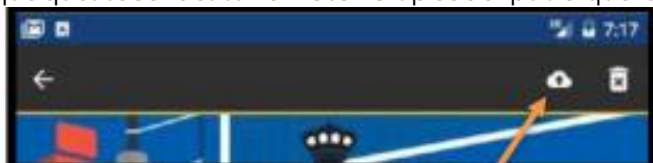


Utilisation de Volley Spike

Désolé, pas possible de passer l'app en français, mais tu vas voir, ça va tout seul ;-)



- Le comité se chargera chaque semaine de télécharger les matchs du WE dans les tablettes respectives
- Pour commencer l'encodage de la rencontre, il faut d'abord aller dans « MATCH FORMAT » et dans l'onglet « RESTORE », sélectionner le match dans la liste
- En cas de problème (match absent de la liste), voici comment télécharger un match :
Dans « MATCH FORMAT », onglet « DOWNLOAD », cliquer sur « LOGIN »
Club or User ID : 5214 (c'est le numéro de matricule du club)
Pin Number : 52141495 (numéro de matricule du club suivi du code postal de Villers-la-Ville)
Sélectionner le club (BW5214), la série et le match
- Une fois le match prêt à être commencé, suivre les menus les uns après les autres :
 1. « ADMINISTRATION » pour remplir la liste des joueurs et des officiels (Marqueur = Score Keeper 1, délégué au terrain = Field deputy et arbitre = Referee)
Ce sont les coaches des équipes qui doivent remplir eux-mêmes leurs joueurs en vérifiant bien les numéros de maillot !!
 2. « SETUP FIRST SET » pour encoder le résultat du toss et faire signer les capitaines et officiels (On coche ce que l'équipe locale (Villers) a : Service ou réception + côté A pour gauche ou B pour droit)
 3. Démarrer le match
Important ! A penser durant le match : quand le libéro monte sur le terrain pour la première fois, cliquez sur son numéro pour signaler qu'il a pris part au jeu.
« ROLL BACK » sert à revenir sur le dernier point d'un set si tu as malencontreusement clôturé le set en mettant le dernier point alors que le set n'était pas terminé.
 4. Une fois le match terminé, il faut tout vérifier dans le menu « RESULTS » et faire signer les capitaines et officiels dans « SIGN OFF » + remplir les résultats du match réserve !
- Quand tout est en ordre, il reste à uploader le match sur le portail :
Dans le menu « BACKUP/UPLOAD MANAGER », onglet « UPLOAD DATA », tenir son doigt quelques secondes sur le match à uploader puis cliquer sur le petit nuage en haut à droite



Et utiliser les mêmes données d'identification : (il est possible qu'il ne faille pas retaper le mot de passe)

Club or User ID : 5214 (c'est le numéro de matricule du club)

Pin Number : 52141495 (numéro de matricule du club suivi du code postal de Villers-la-Ville)

C'est terminé... Un grand merci !